**Segunda entrega de aplicaciones móviles**

Escriba un reporte de la fase de implementación de la aplicación móvil. El trabajo escrito debe ser un informe de máximo 10 páginas en las que se encuentren las siguientes partes, separados por páginas.

**1. Presentación del informe**

Incluya los nombres de los integrantes del equipo y su afiliación a la universidad: programa y facultad.

**2. Tabla de contenido**

Indexe cada uno de los títulos y subtítulos en una tabla de contenido. Puede generarla con herramientas de Word.

**3. Introducción**

Contextualice al lector sobre el nicho al que usted está atacando, plantee la problemática y describa a partir de eso cuál es el problema principal que soluciona su aplicación móvil. Argumente cuál es la motivación y la pertinencia del software haciendo énfasis en por qué su portabilidad es necesaria. Por último, justifique la solución desarrollada promocionando cada una de las funciones que finalmente fueron desarrolladas.

**4. Objetivos**

Use los mismos objetivos planteados desde el principio.

**5. Metodología**

Se ha sugerido que utilicen la metodología SCRUM, aunque esto NO es mandatorio. Puede reportar cualquier metodología iterativa que usted haya usado para solucionar el problema. En este apartado deben estar todas las iteraciones que ustedes utilizaron, nombrándolas y mencionando qué se hizo en cada una.

Las mínimas iteraciones requeridas son:

1. Iteración(es) de diseño: wireframe, mockup, prototipo.
2. Iteración(es) de implementación: prototipo no funcional, módulo de prestador del servicio, módulo del consumidor del servicio, integración con base de datos remota, producto beta de la aplicación.
3. Iteración(es) de validación: pruebas de la aplicación con beta-testers y resultados de la prueba.

**Nota:** Para describir la etapa de diseño puede usar imágenes de apoyo y NO es necesario incluir todos los mockups. Para describir la integración de la base de datos mencione el modelo de datos usado para solucionar el problema. Puede guiar el desarrollo con el uso de la herramienta web:

<https://www.meistertask.com/>

**6. Resultados y conclusiones**

Argumentar el cumplimiento de los objetivos planteados desde la proyección del trabajo, mostrando qué funciones de la aplicación apoyan cada objetivo.

**7. Anexos**

1. Debe anexar el código fuente de la aplicación móvil adjuntando el enlace web del repositorio del proyecto.
2. Enlace o recursos del prototipo planeado durante la primera entrega